



LA NOUVELLE WEB EDITION DE L'INDISPENSABLE JOURNAL DES SIMS2 ET SON SUPPLÉMENT COULEUR CHAQUE SEMAINE CHEZ VOUS !

Les Bonus du Daily

Les cartes chance des passe-temps

par **Simchouette**

Voici un petit résumé des cartes chances concernant les passe-temps. Selon la période de votre vie.

Cuisine

Adulte	Adolescence/enfance
1- Votre sims à du rester tard au boulot (des fois il est 16h00 quand la carte se pointe !!!) avec des collègues et ils décident de commander à manger. Mais bien sur c'est bibi qui s'y colle. **La pizza :** Vous invitez un collègue à la maison ou vous perdez du goût pour votre passion **La nourriture exotique :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.	***1- Trop c'est trop !!! Votre sims à encore le droit pour déjeuner à un mélange de pâtes et de poulet sans goût et sur la table il n'y a que du ketchup, un poivrier et une salière.*** **Le ketchup :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Le sel et le poivre :** Vous invitez un ami ou vous perdez du goût pour votre passion.
2- Vous devez choisir un cadeau de mariage pour votre collègue de bureau. Vous pensez à un nectar mais ce n'est pas sûr qu'il apprecit. Sinon il reste le mixeur sur la liste de mariage. **La bouteille de nectar :** Vous gagnez une carte de membre ou vous perdez du goût pour votre passion. **Le mixeur :** Vous invitez un collègue ou vous perdez 100 Simflouz.	***2- Votre chez tête blonde (brune ou châtain ou rousse) à promis d'apporter des brownies à la collecte de fond de l'école. Doit-il les préparer lui même ou demander à sa famille.*** **Tout seul (comme un grand) :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion **La famille (c'est formidable) :** Vous gagnez 150 goût ou vous perdez du goût pour votre passion.
3- Le barbecue annuel de vote société se profile et ont cherche des volontaires pour aider à cuisiner. **Cuisiner hamburger :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Cuisiner salade :**	***3- Catastrophe la plupart des employés de la cafétéria sont malades. Alors le directeur demande à votre sims de trouver une solution. (À son age ???)*** **Recruter des étudiants :** Vous gagnez une carte de membre ou vous perdez du goût pour votre passion. **Acheter des plats surgelés :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.

Cinéma et Littérature

Adulte	Adolescence/enfance
1- Avec un de ses collègues, votre sims discute d'un film. Il lui propose de se retrouver pour regarder des films. **Accepter :** Vous gagnez une carte de membre ou vous êtes rétrogradé. **Refuser :** Vous gagnez du goût ou vous perdez 100 simflouz.	***1- Votre sims discute avec des copains quand l'un deux évoque un film récemment sorti. Mais votre sims n'a pas pu le voir car il est interdit aux moins de 18 ans. Que doit il faire ?*** **Mentir :** Vous ramenez un ami ou vous perdez du goût. **Changer de sujet :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.
2- Votre sims à sur son bureau un livre qu'il a très envie de lire. Quand son patron lui demande si il peut lui emprunter. **Le prêter :** Vous obtenez une promotion ou vous perdez du goût pour votre passion. **Le garder :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.	***2- Après avoir demander des conseils de lecture à son professeur, votre sims s'accroche avec un autre élève car se dernier déteste les livres et ne jure que par la télé.*** **Raisonner l'autre élève :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.

3- Le festival annuel du film commence le week end prochain et il y a de forte réduction sur les tarifs de groupes. Votre sims ne sait pas quel collègue voudrais venir avec lui. **Afficher une annonce :** Vous ramenez un ami ou vous perdez du goût pour votre passion. **Passez dans tout les bureaux :** Vous gagnez ou vous perdez 150 simflouz.	**Faire semblant d'être d'accord pour avoir la paix :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. ***3- Lors d'un débat lancé par son professeur votre sims doit traiter le sujet suivant : Les films et les livres d'époques peuvent-il servir de support éducatif ou sont-il devenue obsolètes ?*** **Support éducatif :** Vous gagnez une carte de membre ou vous perdez du goût pour votre passion. **Obsolète :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.

Fitness

Adulte	Adolescence/enfance
1- Sorti déjeuner votre sims commande du saumon. Mais il y a une drôle d'odeur. **Manger le poisson :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Laisser le saumon :** Vous gagnez 150 simflouz ou vous perdez du goût pour votre passion.	***1- Votre sims par déjeuner à la cafeteria mais le saumon à une drôle d'odeur.*** **Manger le poisson :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Laisser le poisson :** Vous gagnez 50 simflouz ou vous perdez du goût pour votre passion.
2- C'est une journée tranquille quand un collègue de votre sims lui propose une bataille de pouces. **Accepter :** Vous obtenez une promotion ou vous êtes rétrogradé. **Refuser :** Vous obtenez une promotion ou vous êtes rétrogradé.	***2- C'est une après midi tranquille quand un copain de votre sims vient lui proposer une bataille de pouce.*** **Accepter :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Refuser :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.
3- Votre sims se tord la cheville mais hésite quand même à participer à la marche de charité de sa société. **Participer :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Reposer la cheville :** Vous obtenez une promotion ou vous perdez du goût pour votre passion.	***3- Votre sims c'est tordu la cheville mais il voudrais participer au cross du collège.*** **Participer :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Reposer la cheville :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.

Jeux

Adulte	Adolescence/enfance
1- A l'heure du déjeuner, votre sims s'offre une partie de jeux vidéo. Son patron rentre dans le bureau à se moment là et lui demande ce que c'est. **Montrer à son patron :** Vous gagnez du goût ou vous étés rétrograder. **Cachez à son patron :** Vous gagnez 200 simflouz ou vous perdez la paye de la journée.	***1- Dans la cour de récréation, votre sims réalise une action incroyable qui lui fait remporter toute les billes.*** **Prendre toutes les billes :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Répartir les billes équitablement :** Vous ramenez un ami ou vous perdez du goût pour votre passion.
2- Votre sims est invitez à une partie de poker, mais étant un très bon joueur, il a peur de détroussez ses amis. **Y aller :** Vous gagnez une carte de membre ou vous perdez du goût pour votre passion. **Ne pas y aller :** Vous obtenez une promotion ou vous perdez du goût pour votre passion.	***2- Votre sims doit rendre une devoir sur la Mésopotamie. Il n'est pas sûr de pouvoir tout expliquer clairement.*** **Métaphore de jeux :** Vous obtenez une très bonne note ou vos notes baisse un peu. **Faits scientifiques :** Vous obtenez une bonne note ou vous perdez du goût pour votre passion.
3- Lors de la pause. Votre sims joue avec son patron à une partie de mot à caser. Il a le mot bingo qui pourrait le faire gagner. **Poser le mot bingo :** Vous obtenez une promotion ou vous perdez du goût pour votre passion. **Laissez gagnez votre chef :** Vous gagnez 150 simflouz ou vous êtes rétrogradé.	***3-Le professeur de votre sims est absent et son remplaçant lui demande de trouver un jeu pour l'après midi.*** **Football :** Vous gagnez un ami ou vous perdez du goût pour votre passion. **Balle au prisonnier :** Vous gagnez du goût ou vous perdez 150 simflouz.

Musique & danse

Adulte	Adolescence/enfance
1- Votre sims écoute de la musique dans son bureau quand l'un de ses collègues lui demande ce qu'il écoute. Mais il n'est pas très fier de ce qu'il écoute. **Prêter les écouteurs :** Vous avez un nouvel ami ou vous perdez du goût pour votre passion. **Mentir à propos de la musique :** Vous gagnez 250 simflouz ou vous êtes rétrograder. ***2- Un collègue de sims vend des places pour le ballet de simplifiant. Il lui en achète en pensant faire une affaires. Mais il se rend compte que ça lui donne de voir la représentation de la troupe de la tourné et non de la vrai troupe.*** **Demander une réduction :** Vous gagnez une carte de membre ou vous perdez 100 simflouz. **Accepter le prix :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous perdez 200 simflouz. ***3- La journée semble plus longue que d'habitude, alors un employé propose de se défouler en dansant sans musique.*** **Participer :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous perdez 150 simflouz. **Rester assis :** Vous gagnez 200 simflouz ou vous perdez du goût pour votre passion.	***1- Votre sims doit étudier un instrument sur demande de son professeur.*** **Le violoncelle :** Vous gagnez de goût pour votre passion ou vous perdez 150 simflouz. **La trompette :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. ***2- Votre sims apprécie de plus en plus la danse et se voit bien rythmer un peu plus sa vie.*** **Équipe de danse :** Vous gagnez un nouvel ami ou vous perdez du goût pour votre passion. **Équipe de gymnastique :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. ***3- Le groupe de votre sims à été choisit pour clôturer la soirée du concours de talent de son école. Seulement leur dernier morceau est assez "rock".*** **Jouer le morceau de rock :** Vous gagnez 150 Après ou vous perdez du goût pour votre passion. **Adoucir le morceau :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.

Nature

Adulte	Adolescence/enfance
1-Lors d'une randonné votre sims appercoit un insecte étrange. De retour à la maison il se rend compte que c'est un insecte très rare surtout dans cette région. **Revenir sur ses pas :** Vous obtenez une carte de membre ou vous perdez du goût pour votre passion. **Laissez faire les pros :** Vous obtenez une carte de membre ou vous perdez du goût pour votre passion. ***2- Votre sims et son collègue son charger de s'occuper d'une collection d'insecte. Votre sims s'appercois que son collègue s'est tromper sur quelques noms d'insectes.*** **Corriger les erreurs :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **En parler à votre collègue :** Vous invitez votre collègue ou vous perdez du goût pour votre passion. ***3- Votre sims est face à un dilemme : Acheter la nouvelle boite avec rétro éclairage ou bien rester fort et ne pas craquer ?*** **Achetez la boite :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous perdez 150 simflouz. **Rester Fort :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.	***1- Pendant la recréation votre sims s'aperçoit qu'un groupe d'élève torture des fourmis.*** **Dénoncer les élèves :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Les empêcher de continuer :** Vous invitez un élève ou vous perdez du goût pour votre passion. ***2- Pendant le déjeuner votre sims et ses amis décident de monter un club des amoureux de la nature. Mais le club déjà en place se sent menacer.*** **Adhérer à l'association :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Créer sa propre association :** Vous gagnez une carte de membre ou vous perdez du goût pour votre passion. ***3- Votre sims s'occupe du potager de l'école qui n'est pas en très bon état. Il appercoit un parasite qu'il connaît très bien, que doit il faire ?*** **Pesticide BIO :** Vous gagnez 100 simflouz ou vous perdez du goût pour votre passion. **Laissez faire la nature :** Vous gagnez 100 simflouz ou vous perdez du goût pour votre passion.

Science

Adulte	Adolescence/enfance
1- Votre sims et des collègue travaillent sur un projet de mini fusé. Doit il mettre un carburant expérimental créer par lui même ou mettre un carburant générique ? **Expérimental :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous étés rétrograder. **Classique :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. ***2- Un collègue de votre sims qu'il apprécie peu lui propose de regarder les étoiles chez lui.*** **Allez regarder les étoiles :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Ne pas regarder les étoiles :** Vous gagnez 150 simflouz ou vous perdez 100 simflouz. ***3- Votre sims doit faire une présentation de l'épissage de l' ADN pour son patron. Ce dernier veut que ce soit clair et précis. Mais votre sims à très envie d'y ajouter des illustrations animés pour l'impressionner.*** **Ajouter les illustrations :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous étés rétrograder. **Rester classique :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.	***1- Juste avant le cour de science un élève de la classe de votre sims lui demande si il peut lui prêter son devoir. Mais cet élève est réputé pour recopier les devoirs des autres à la dernière minute.*** **Accepter :** Vous inviter un ami ou vous perdez du goût pour votre passion. **Refuser :** Vous gagnez du goût ou vous avez une mauvaise note plus moins 25 simflouz. ***2- Après les cour un copain de sims lui demande si il veut participer à un groupe de révision pour le prochain examen de science.*** **Participer :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **Ne pas participer :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous perdez 25 simflouz. ***3- Durant un cour de science votre sims doit choisir un binôme :*** **L'ami :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. **L'élevé intelligent :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion.

Sport

Adulte	Adolescence/enfance
1-C'est l'heure du tant redouté match de foot de midi et le patron de votre sims fonce droit dans les buts. **Faire un tacle :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous étés rétrogradés. **Tenter quelque chose de plus subtil :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. ***2-Un match très important pour votre sims est diffusé à l'heure du déjeuner, mais il est convoquer pour une réunion surprise.*** **Regarder le match :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous étés rétrogradés. **Assister à la réunion :** Vous avez une promotion ou vous êtes rétrogradé. ***3-C'est le dernier jours des matchs inter bureau mais le joueur vedette de l'équipe c'est blessé.*** **Faire jouer la star :** Vous gagnez 250 simflouz ou vous perdez du goût **Le laissez sur le banc :** Vous gagnez 250 simflouz ou vous perdez du goût	***1- C'est l'heure du match de foot de midi et l'entraîneur de votre enfant fonce droit dans les buts.*** **Faire un tacle :** Vous gagnez du goût ou vous perdez 150 Après **Être plus subtil :** Vous gagnez ou vous perdez du goût pour votre passion. ***2- À l'école pendant un cours un match très passionnant est diffusé, mais c'est pendant les cours.*** **Regardez le match :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. **Suivre le cours :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. ***3-Apres le déjeuner votre sims se fait proposer de jouer à chat avec des amis. Il se fait toucher et devient le chat deux "proies" s'offre a lui.*** **Kevin :** Vous gagnez du goût ou vous perdez 1 point de physique. **Jean Hugues :** Vous gagnez 100 Après ou vous perdez du goût pour votre passion.

Bricolage

Adulte	Adolescence/enfance
1- Le four micro onde de la cafétéria fait un drôle de bruit. Il voudrait bien jeter un coup d'oeil mais il ne voudrait pas aimer celui du travail. **Bricoler :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous perdez 200 simflouz. **Appeler réparateur :** Vous invitez le réparateur (un ami) ou vous perdez du goût pour votre passion. ***2- Tout le monde au boulot essaye de monter une machine dont le mode d'emploie à été perdue.*** **Pas besoin de mode d'emploi :** Vous gagnez une carte de membre ou vous êtes rétrogradés. **Appeler la société :** Vous obtenez une promotion ou vous perdez du goût pour votre passion. ***3- Votre sims rentre dans le bureau d'un collègue dans lequel se tient un train miniature.*** **Jouer :** Vous invitez un collègue ou vous perdez 175 simflouz. **Attendre un peu :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion.	***1-Un camarade de classe de votre sims à ramener une voiture téléguider pour son exposer. Votre sims aimerais y jeter un oeil.*** **Demander maintenant :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. **Attendre la pause :** Vous invitez un ami ou vous perdez du goût pour votre passion. ***2- Votre enfant est à l'aube d'un examen très important. Il finit par échafauder un plan mettant en scène un hélicoptère téléguider et une mini camera.*** **Jetez un oeil :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. **Ne rien faire :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. ***3-Votre sims doit réaliser une mangeoire pour oiseaux pour le professeur. Ce dernier veut que l'ont s'en tienne strictement au consigne.*** **Respecter les consignes :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. **Améliorer la mangeoire :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous perdez 150 simflouz.

Loisirs Créatifs

Adulte	Adolescence/enfance
1- Votre sims est convoqué dans le bureau de son patron, il remarque au dessus de lui un tableau vraiment hideux. **Ne rien dire :** Vous invitez un collègue ou vous perdez du goût pour votre passion. **Dire quelque chose :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous étés rétrograder. ***2-Comme chaque année une fête annuel à lieu au bureau. Il voudrait s'occuper de la décoration même si c'est toujours la même personne depuis toujours.*** **Se porter volontaire :** Vous gagnez 200 simflouz ou vous perdez du goût pour votre passion. **La laisser faire :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. ***3- C'est bientôt halloween, votre sims hésite entre :*** **Porter un costume :** Vous gagnez 100 simflouz ou vous étés rétrograder **Comme d'habitude :** Vous gagnez une carte de membre ou vous perdez du goût pour votre passion.	***1- En cours votre sims doit peindre un éléphant, mais ce n'est pas un spécialiste de peinture animalière, il préfère l'abstrait.*** **Réaliste :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. **Abstrait :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. ***2- Votre sims doit réaliser une banderole pour l'école. Il doit les imprimer et les assembler ensemble.*** **Avec de la colle :** Vous gagnez du goût pour votre passion ou vous perdez 50 simflouz. **Avec du ruban adhésif :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. ***3- Le cours de math est ennuyeux et votre sims se met a gribouiller sur son cacher quand le professeur l'appelle.*** **Avouer et montrer :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion. **Essayer de répondre :** Vous gagnez ou perdez du goût pour votre passion